

REGATA DOS 25 ANOS PROJETO GRAEL

11
NOVEMBRO



Embarque com a gente
nessa comemoração

Data: 11 de novembro

Local: Sede do Projeto Grael
Av. Carlos Ermelindo Martins, 494 -
Jurujuba, Niterói

CLASSES CONVIDADAS:

VPRS, BRA RGS, Bico de Proa, Ranger 22,
Optimist, Dingue, ILCA(4,6 e7), Windsurf
e Snipe, MV-25, Day Sailer



[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a).

[SP] significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela comissão de regatas e comitê técnico sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência. Isso altera a Regra 63.1.

1. REGRAS

1.1 A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).

1.2 Em todas as regras que se aplicam a esta regata:

1.2.1 [SP] significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico sem audiência ou uma punição discricionária aplicada pela Comissão de Protesto com uma audiência. Isso altera as RRV 63.1;

1.3 [DP] competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada má conduta.

1.4 Os barcos das Regras VPRS e BRA RGS devem possuir o certificado de medição 2023 válido;

2. ALTERAÇÃO NA INSTRUÇÕES DE REGATA

2.1 Serão publicadas no Quadro de Avisos Oficial Online até 2 horas antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.

3. COMUNICAÇÃO

3.1 Notícias aos competidores serão publicadas no Quadro Oficial de Avisos online no Grupo Oficial de WhatsApp do evento através do link: <https://chat.whatsapp.com/D2XESMsGAlolPKpnBrsRyd>.

3.2. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem.

3.3 A CR estará atenta no **CANAL 77 DO VHF**

3.4 Exceto em emergência, desde o sinal de atenção até o final da regata, um barco não deve fazer nem receber transmissões de dados ou voz que não estejam disponíveis para todos os barcos.

4. ELEGIBILIDADE

4.1 O evento é aberto para as classes VPRS, RGS, Bico de Proa, Ranger 22, Dingue, ILCA (4, 6 e 7), MV 25, Day Sailer, Snipe, Windsurf e Optimist.

4.2 Os velejadores elegíveis deverão se inscrever preenchendo o formulário: <https://forms.gle/LnyJiTWaYPt3Fy4E6> até às 11h do dia 11 de novembro de 2023.

5. TAXA DE INSCRIÇÃO

5.1 Não haverá taxa de inscrição.

6. PROGRAMA

6.1 A programação será conforme a seguir:

	Hora	Atividade
11 de novembro	12h	VPRS, RGS, Bico de Proa, Ranger 22, MV25 e Day Sailer
	12h45	ILCA, Dingue e Optimist
	13h30	Snipe
	15h	Windsurf

6.2 O evento consistirá em uma série de 1 (uma) Regata.

6.3 A primeira regata da Copa Charitas de Snipe será válida para a Regata do Projeto Grael

7. BANDEIRAS DAS CLASSES

7.1 As bandeiras abaixo serão utilizadas como bandeiras de classe (Regras).

BANDEIRA	CLASSE
G1	VPRS, RGS
G2	BP, Ranger 22, MV25
G3	Day Sailer
G4	Windsurf

7.2. As bandeiras utilizadas para as demais classes serão correspondentes as classes.

8. AREAS DE REGATA

8.1 A área de regata será na Baía de Guanabara, preferencialmente nas áreas que compreendem enseada de São Francisco nas proximidades do Projeto Grael.

9. LARGADA

9.1 A linha de partida será entre o mastro expondo a bandeira laranja na embarcação de CR e uma boia inflável cilíndrica branca;

sinal sonoro, ao menos cinco minutos antes do sinal de atenção;

9.2 Os barcos que não partirem após 4 minutos do sinal de partida serão considerados DNS. Isto altera as RRV A5.1 e A5.2.

10. MARCAS

10.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão boias infláveis cilíndricas da cor laranja.

10.2. As marcas de partida será uma embarcação da Comissão de Regata com bandeira alaranjada e uma boia inflável amarela com tarja preta.

10.3. As marcas de chegada serão uma embarcação da Comissão de Regata com bandeira azul e uma boia inflável amarela com tarja preta.

10.4. As marcas de alteração de percurso serão boias infláveis amarela.

11. CHEGADA

11.1 GRUPO 1, 2 e 3 a linha de chegada será entre uma lancha/bote de CR expondo bandeira azul e uma boia inflável da cor branca nas proximidades do Projeto Grael/Jurujuba late Clube – Niterói.

11.2 Para as demais classes a linha de chegada será embarcação de CR expondo bandeira azul e uma boia inflável da cor amarela com tarja preta de acordo com o percurso a ser informado pela CR.

12. LIMITES DE TEMPO

12.1. O limite de tempo para completar o percurso para as classes VPRS, RGS, Bico de Proa, Ranger 22 e Day Sailer será às 17h após este horário, os barcos serão considerados DNF. Isto muda as regras 35 e A4 do RRV-WS/2021-2024.

12.2 O limite de tempo de chegada será de 10 minutos a partir da chegada do primeiro barco válido para as classes Snipe, ILCA, Dingue e Optimist.

13. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO

13.1 Categoria VPRS: Correção de tempo com base no fator TCC;

13.2 Categoria BRA-RGS: Correção de tempo com base no fator TMF-AA/VCR;

14 PRÊMIAÇÃO

14.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral de cada classe.

14.2 A premiação será a partir das 17h no dia 11/11/2023

14.3 **Haverá área de fundeio e botes de apoio para os barcos que queiram ficar para a premiação.**

15 ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE

15.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

16. PERCURSOS

PERCURSO 1: Partida nas proximidades do Projeto Gael; Montar boia fixa de perigo isolado nas proximidades da Ilha Laje (BE); Montar boia fixa de canal a 1,3 mn ao norte da ponte (BB); Montar boia fixa de perigo isolado nas proximidades da Ilha Laje (BB); Chegada nas proximidades do Projeto Grael.

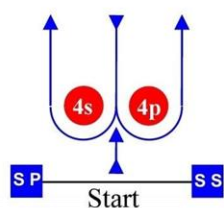
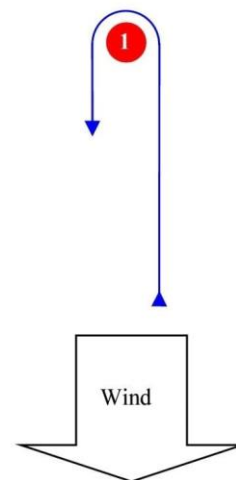
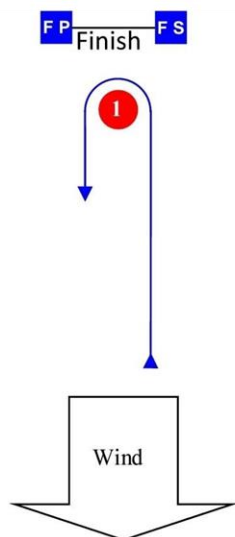
PERCURSO 2: Partida nas proximidades do Projeto Grael; Montar boia fixa da DHN Sul (BB); Montar todas as boias do parcel das feiticeiras (BB); Montar boia fixa da Maria Thereza (BE); Chegada nas proximidades do Projeto Grael.

PERCURSO 3: Partida nas proximidades do Projeto Grael; Montar boia fixa da DHN Sul (BB); Montar boia fixa de perigo isolado nas proximidades da Ilha Laje (BE); Montar boia inflável de cor vermelha nas proximidades do MAC (BE); Chegada nas proximidades do Projeto Grael.

PERCURSO 4: Partida nas proximidades do Projeto Grael; Montar boia fixa da Maria Thereza (BB); Chegada nas proximidades do Projeto Grael.

PERCURSO 5: Partida nas proximidades do Projeto Grael; Montar Ilha do Pai (BE); Chegada nas proximidades do Projeto Grael.

PERCURSO 6: A ser informado pelo quadro a boreste da CR, QA Online e via canal 77 VHF.



BARLA SOTA 3 PERNAS
BARLA SOTA 5 PERNAS

BARLA SOTA 4 PERNAS
BARLA SOTA 6 PERNAS

17 MAIS INFORMAÇÕES

17.1 Projeto Grael, Av. Carlos Ermelindo Marins, 494 – Jurujuba, Niterói.

Fone: +55 21 97253-1909 e +55 21 97253-6945, E-mail: andremartins@projetograel.org.br. Whatsapp: +55 21 998920-3930 e site: <https://projetograel.org.br/> | Instagram: @projetograel